

ALERTA EPIDEMIAS:
ÉBOLA

GUÍA PARA EL 'ESCAPE ROOM ONLINE'



ESCAPE ¿ONLINE?

Más allá de salir de una habitación

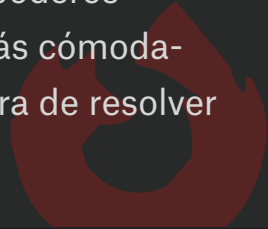
Estás a punto de comenzar un juego de *escape online*. Si ya has participado en un *escape room*, verás que la dinámica es muy similar: se trata de **resolver acertijos y enigmas en solitario o de forma colaborativa**, en un tiempo limitado, para desbloquear elementos como candados, cerraduras o puertas, y así poder seguir avanzando en una misión.

¿CÓMO ME PREPARO?

Todo lo que necesitas saber antes de empezar

ACCESO VÍA PC + CALL

Recomendamos acceder a la interfaz de juego mediante un **ordenador** y usar **Chrome** o **Firefox**. Si vas a jugar en grupo, inicia en paralelo una **videoconferencia con tu equipo** para poderos comunicar más cómodamente a la hora de resolver puzles.



PAPEL Y BOLI

Sabemos que tienes una excelente memoria, pero mejor **prepara papel y boli**; puede que los necesites. Hay muchas pistas y seguro que algún bloqueo requiere que dibujes o hagas cálculos.



SONIDO

En la interfaz de juego, verás que dispones de un botón que te permitirá desactivar y reactivar la **música de fondo** que te acompaña a lo largo de la experiencia.



REINICIO

Si cierras el navegador o el dispositivo se bloquea, puedes **volver a tu partida** en curso actualizando el navegador o reiniciando la partida con el enlace del *escape* y la clave.



¿CÓMO EMPIEZA LA PARTIDA?

Unos últimos preparativos

Médicos Sin Fronteras. Escapeweb x +
escape.msف.es/intro

MEDICOS SIN FRONTERAS

**ALERTA EPIDEMIAS
ÉBOLA**
Escape Room Online

ÁREA DE ACCESO

Nombre completo*

Email*

Teléfono

He leído, entiendo y acepto la política de privacidad.

ACCEDER

Descargar manual de juego

MSF España tratará tus datos personales con el fin de gestionar y tramitar tu solicitud y enviarte información – incluso por medios electrónicos – sobre actividades.

Powered by **escapeweb**

Si juegas **en solitario**, introduce tus datos y clicas en el botón **“Acceder”** para empezar a jugar.

Si lo haces **en grupo**, inicia solo cuando todo el equipo esté **preparado**.

En esta modalidad, cuando el primer jugador se registre y clique en el botón "Acceder", se iniciará la partida. Para jugar en grupo, la persona que se haya registrado tendrá que **compartir la URL del juego** con el resto del equipo.

En ambos casos, se iniciará una cuenta atrás y dispondréis de **60 minutos para realizar la misión**. Aunque superéis ese tiempo, podréis seguir jugando.

Os recordamos el enlace de acceso al juego:
<https://escape.msف.es/intro>

¿CÓMO FUNCIONA EL JUEGO?

Descubre los puntos clave de la interfaz del *escape room online*



1 DESCUBRE TODAS LAS ZONAS. A medida que prograses en la misión, se irán desbloqueando nuevas áreas de juego, llamadas “Zonas”. Te podrás desplazar de una a otra cuando quieras, **avanzando** si puedes y también **retrocediendo** si hiciera falta.

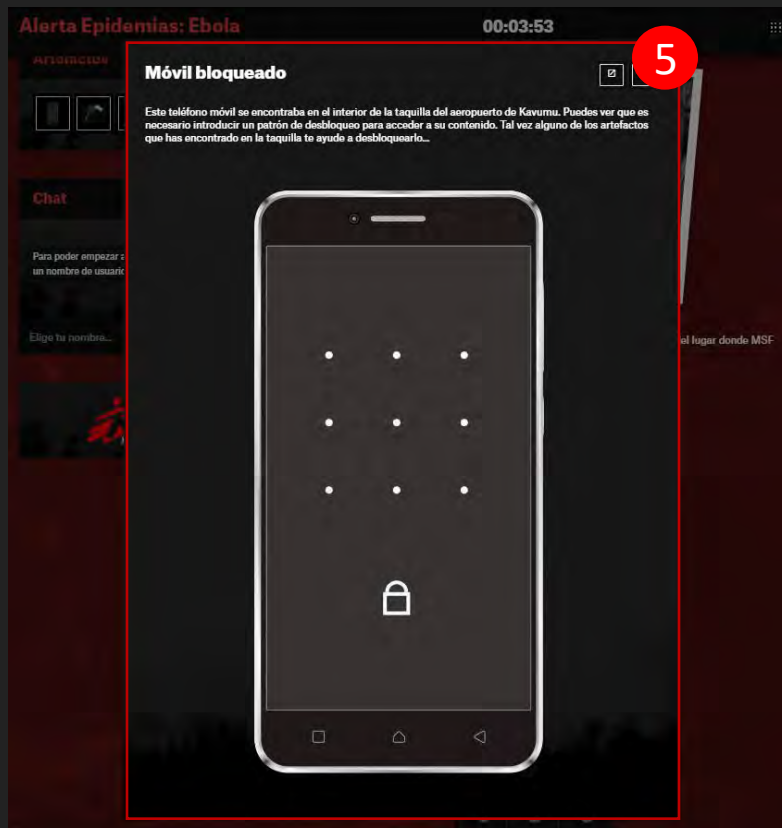
2 ENCUENTRA LOS ARTEFACTOS. Irás encontrando algunos objetos o “Artefactos” que te servirán para resolver los diferentes enigmas. No dudes en revisarlos atentamente y **hacer clic en ellos para activar el zoom**. Una vez usados los objetos, desaparecerán.

3 SUPERA LOS BLOQUEOS. Al final de cada zona, encontrarás uno o varios “Bloqueos”, donde tendrás que introducir la respuesta al enigma: teclados, candados, *cryptex* o patrones de desbloqueo. Una vez abiertos, también desaparecerán.

4 PIDE AYUDA SI LA NECESITAS. Si necesitas ayuda, puedes pedir una pista pulsando el icono de interrogación situado al lado de cada bloqueo. Hay cuatro pistas para cada bloqueo: las primeras son más sutiles, hasta la última, que te dará la clave.

¿CÓMO FUNCIONA EL JUEGO?

Descubre los puntos clave de la interfaz del *escape room online*



5

DESCUBRE TODAS LAS ZONAS. Algunos artefactos necesitan un mayor nivel de atención que otros. Para facilitar su análisis, es posible abrirlos en una **ventana nueva del navegador** pulsando el icono correspondiente de la zona superior derecha.

También es posible generar un **código QR** para capturar cada uno de los artefactos en un teléfono móvil y analizarlos con tranquilidad. Estos códigos pueden generarse también para artefactos que contengan audio o vídeo, lo que facilita que los escuches o veas en el móvil.

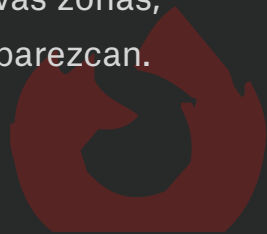


MODALIDAD DE GRUPO

La comunicación, clave del éxito

INTERFAZ COMPARTIDA

Aunque cada jugador puede ir revisando las zonas y artefactos por su cuenta, el resto del equipo comparte la interfaz de juego, por lo que **se actualizará automáticamente cuando cualquier jugador resuelva un puzle o pida pistas**. Así, todo el equipo podrá ver las nuevas zonas, pistas o artefactos que aparezcan.



RESOLUCIÓN CONJUNTA EN EL EQUIPO

Os recomendamos **hacer una videollamada por WhatsApp, Zoom, etc., con el fin de agilizar la resolución de los enigmas**. De esta forma, podréis poneros de acuerdo sobre los códigos que queréis probar o las pistas que vais a pedir.



CHAT INTEGRADO

Además, os podréis comunicar mediante un chat integrado en la interfaz, si es que las pistas integradas no son suficiente ayuda.

Acordaos de escribir vuestro nombre al iniciar la partida para activar el chat y revisadlo de vez en cuando.



MUCHA SUERTE

¡Y que disfrutéis de la experiencia!