

ALERTA EPIDEMIAS:  
**ÉBOLA**

GUÍA PARA EL 'ESCAPE ROOM ONLINE'



# ESCAPE ¿ONLINE?

Más allá de salir de una habitación

---

Estás a punto de comenzar un juego de *escape online*. Si ya has participado en un *escape room*, verás que la dinámica es muy similar: se trata de **resolver acertijos y enigmas en solitario o de forma colaborativa**, en un tiempo limitado, para desbloquear elementos como candados, cerraduras o puertas, y así poder seguir avanzando en una misión.

# ¿CÓMO ME PREPARO?

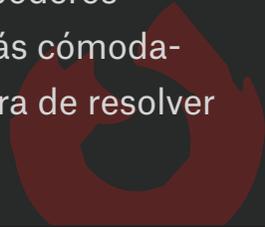
Todo lo que necesitas saber antes de empezar

---

## ACCESO VÍA PC + CALL

---

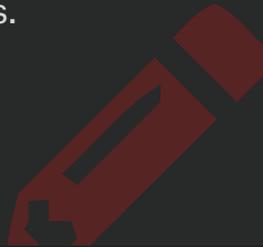
Recomendamos acceder a la interfaz de juego mediante un **ordenador** y usar **Chrome** o **Firefox**. Si vas a jugar en grupo, inicia en paralelo una **videoconferencia con tu equipo** para poderos comunicar más cómodamente a la hora de resolver puzles.



## PAPEL Y BOLI

---

Sabemos que tienes una excelente memoria, pero mejor **prepara papel y boli**; puede que los necesites. Hay muchas pistas y seguro que algún bloqueo requiere que dibujes o hagas cálculos.



## SONIDO

---

En la interfaz de juego, verás que dispones de un botón que te permitirá desactivar y reactivar la **música de fondo** que te acompaña a lo largo de la experiencia.



## REINICIO

---

Si cierras el navegador o el dispositivo se bloquea, puedes **volver a tu partida** en curso actualizando el navegador o reiniciando la partida con el enlace del *escape* y la clave.



# ¿CÓMO EMPIEZA LA PARTIDA?

Unos últimos preparativos

---

Médicos Sin Fronteras. Escapeweb x +  
escape.msف.es/intro

**MEDICOS SIN FRONTERAS**

**ALERTA EPIDEMIAS ÉBOLA**  
Escape Room Online

**ÁREA DE ACCESO**

Nombre completo\*

Email\*

Teléfono

He leído, entiendo y acepto la política de privacidad.

**ACCEDER**

Descargar manual de juego

MSF España tratará tus datos personales con el fin de gestionar y tramitar tu solicitud y enviarte información – incluso por medios electrónicos – sobre actividades.

Powered by **escapeweb**

Si juegas **en solitario**, introduce tus datos y clica en el botón **“Acceder”** para empezar a jugar.

Si lo haces **en grupo**, inicia solo cuando todo el equipo esté **preparado**.

En esta modalidad, cuando el primer jugador se registre y clique en el botón "Acceder", se iniciará la partida. Para jugar en grupo, la persona que se haya registrado tendrá que **compartir la URL del juego** con el resto del equipo.

En ambos casos, se iniciará una cuenta atrás y dispondréis de **60 minutos para realizar la misión**. Aunque superéis ese tiempo, podréis seguir jugando.

Os recordamos el enlace de acceso al juego:  
<https://escape.msف.es/intro>

# ¿CÓMO FUNCIONA EL JUEGO?

Descubre los puntos clave de la interfaz del *escape room online*



**1 DESCUBRE TODAS LAS ZONAS.** A medida que prograses en la misión, se irán desbloqueando nuevas áreas de juego, llamadas “Zonas”. Te podrás desplazar de una a otra cuando quieras, **avanzando** si puedes y también **retrocediendo** si hiciera falta.

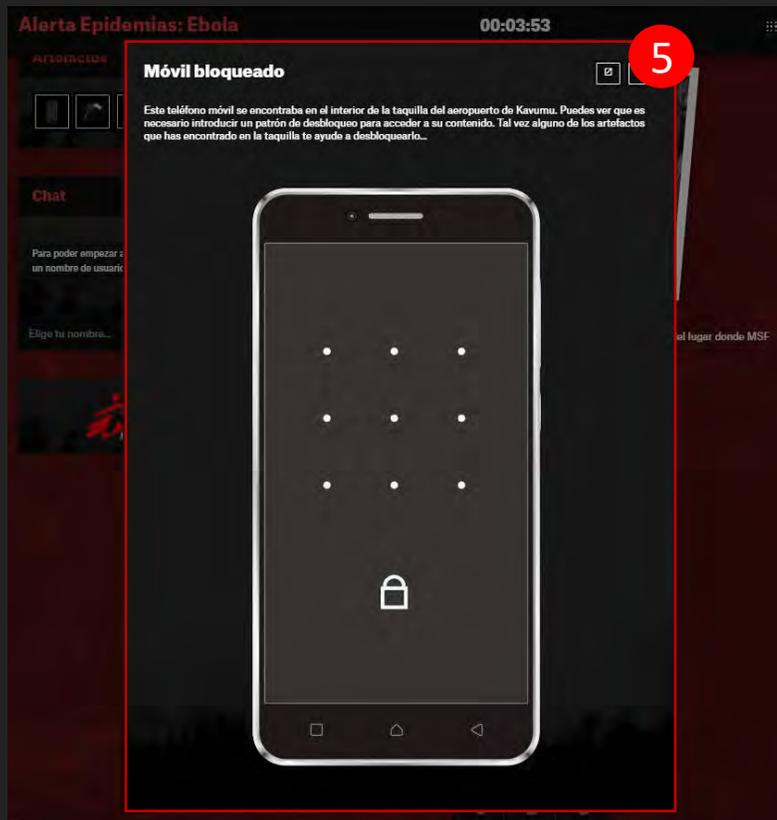
**2 ENCUENTRA LOS ARTEFACTOS.** Irás encontrando algunos objetos o “Artefactos” que te servirán para resolver los diferentes enigmas. No dudes en revisarlos atentamente y **hacer clic en ellos para activar el zoom**. Una vez usados los objetos, desaparecerán.

**3 SUPERA LOS BLOQUEOS.** Al final de cada zona, encontrarás uno o varios “Bloqueos”, donde tendrás que introducir la respuesta al enigma: teclados, candados, *cryptex* o patrones de desbloqueo. Una vez abiertos, también desaparecerán.

**4 PIDE AYUDA SI LA NECESITAS.** Si necesitas ayuda, puedes pedir una pista pulsando el icono de interrogación situado al lado de cada bloqueo. Hay cuatro pistas para cada bloqueo: las primeras son más sutiles, hasta la última, que te dará la clave.

# ¿CÓMO FUNCIONA EL JUEGO?

Descubre los puntos clave de la interfaz del *escape room online*



5

**DESCUBRE TODAS LAS ZONAS.** Algunos artefactos necesitan un mayor nivel de atención que otros. Para facilitar su análisis, es posible abrirlos en una **ventana nueva del navegador** pulsando el icono correspondiente de la zona superior derecha.

También es posible generar un **código QR** para capturar cada uno de los artefactos en un teléfono móvil y analizarlos con tranquilidad. Estos códigos pueden generarse también para artefactos que contengan audio o vídeo, lo que facilita que los escuches o veas en el móvil.



# MODALIDAD DE GRUPO

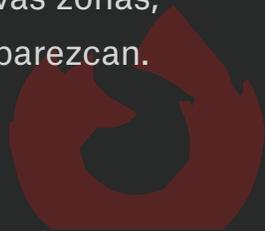
La comunicación, clave del éxito

---

## INTERFAZ COMPARTIDA

---

Aunque cada jugador puede ir revisando las zonas y artefactos por su cuenta, el resto del equipo comparte la interfaz de juego, por lo que **se actualizará automáticamente cuando cualquier jugador resuelva un puzle o pida pistas**. Así, todo el equipo podrá ver las nuevas zonas, pistas o artefactos que aparezcan.



## RESOLUCIÓN CONJUNTA EN EL EQUIPO

---

Os recomendamos **hacer una videollamada por WhatsApp, Zoom, etc., con el fin de agilizar la resolución de los enigmas**. De esta forma, podréis poneros de acuerdo sobre los códigos que queréis probar o las pistas que vais a pedir.



## CHAT INTEGRADO

---

Además, os podréis comunicar mediante un chat integrado en la interfaz, si es que las pistas integradas no son suficiente ayuda.

**Acordaos de escribir vuestro nombre al iniciar la partida para activar el chat y revisadlo de vez en cuando.**



# MUCHA SUERTE

¡Y que disfrutéis de la experiencia!